



## Une application mobile pour le musée Sainte-Croix à tester le 3 novembre

mercredi 2 novembre 2016, par [lpe](#)

En collaboration avec l'Université de La Rochelle et la DRAC de la Nouvelle-Aquitaine, le Musée Sainte-Croix de Poitiers propose une application mobile pour enrichir l'expérience de ses visiteurs.

Avant sa mise en service en décembre 2016, les Poitevins ont la possibilité de la découvrir et de la tester avant tout le monde le 3 novembre 2016 de 13h30 à 17h au Musée Sainte-Croix. Des étudiants de l'IAE de La Rochelle qui ont conçu l'application, seront présents pour accompagner les volontaires et écouter leurs remarques destinées à l'améliorer avant sa mise en ligne.

L'application mobile propose deux parcours ludiques et interactifs : l'un destiné aux enfants et l'autre aux adultes.

Cette nouvelle application permet aux utilisateurs de découvrir les grandes œuvres du musée d'une manière totalement nouvelle et interactive. Les visiteurs peuvent ainsi la de :

- Réaliser un parcours thématique en temps réel,
- Découvrir des œuvres et en savoir plus grâce les contenus multimédias : images, vidéos, sons,
- Se repérer dans le musée
- Suivre les actualités du musée et disposer d'informations pratiques.

Le jeu « Les mystères de Sainte-Croix » illustré par Laurent Audouin (Les enquêtes de Mirette) fait partie de l'application. Le visiteur doit reconstituer l'animal mystérieux de Poitiers.